



# GUILHEM MAZOYER

## GAME DESIGNER



### PORTFOLIO

[guilhem.iruka.fr](http://guilhem.iruka.fr)  
[guilhemmazoyer.itch.io](http://guilhemmazoyer.itch.io)



### CONTACT

[guilhem.mazoyer@laposte.net](mailto:guilhem.mazoyer@laposte.net)  
+33 (0) 7 83 03 51 19  
[linkedin.com/in/guilhemmazoyer](https://www.linkedin.com/in/guilhemmazoyer)



## EXPÉRIENCES PERSONNELLES

### Gemini Rush - Jeu de course en multijoueur - 2023

Game Designer, Producer, UI/UX Designer & Developer

Jeu de course en ligne sur un circuit composé de deux routes miroirs où chaque joueur a la capacité d'alterner entre ces deux routes.

### Boemus Arz - Escape Game en Roomscales VR - 2023

Game Designer, Producer & Assistant developer

Le joueur incarne un nouveau gardien de phare chargé de changer le feu du phare avant la tombée de la nuit.

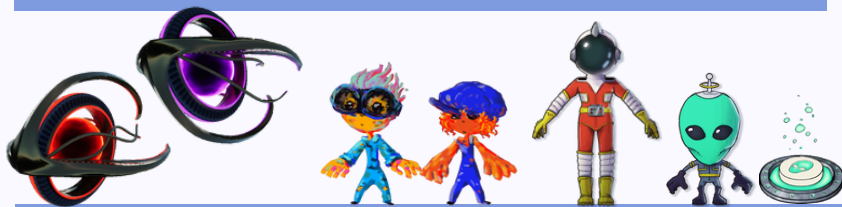
### Wrong Abduction - Arena Shooter Fast FPS - 2023

Game Designer, Producer & Developer

Embarquez dans un vaisseau alien pour tous les éliminer et les utiliser comme billes de flipper !

### Divers jeux - 2020/2022

Je crée des prototypes de jeux sur mon temps libre pour apprendre et m'entraîner. Certains sont répertoriés sur [mon site](#).



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Gaminho - 2022/2024

QA Tester, Costumer Support

Travail sur des jeux mobiles développés sur Unity. Mes missions portent sur le QA, tester les nouvelles features et en assurer la qualité. CS, être le lien entre le studio et les utilisateurs.

Egalement des missions de sound design, de level design, de marketing et de mise en production de nouvelles configurations.

### Chauffeur Livreur VL - août 2021

Ponctualité, Conduite de véhicules utilitaires

Responsable de livraisons à des clients privés et professionnels.

### Enseignant flûte - 2020/2022

Communication, Enseignement

Suivi de deux flûtistes débutants. Une heure de cours par semaine.

### Entraîneur de patinage - 2020/2022

Communication, Enseignement en groupe

Enseignement des bases techniques du patinage artistique à un groupe d'enfants âgés de 6 à 10 ans.



## FORMATION

### Mastère ICAN, Game Design - 2022/2024

Institut de Création et d'Animation Numérique, Paris

### Licence, informatique - 2022

Université Bretagne Sud, Vannes

### Baccalauréat Scientifique - 2019

Option physique et option musique, orchestre et chorale  
Lycée Charles de Gaulle, Vannes



## COMPÉTENCES

### Logiciels

Unreal Engine	Blender	Adobe Premiere Pro
Unity	Figma	Suite Microsoft 365
Git	Audacity	Suite Google App

### Langues

Anglais professionnel - TOEIC 920 pts

### Langages de Programmation

C/C++, Java, Python, HTML/CSS, JavaScript



## CENTRES D'INTÉRÊTS

### Jeux vidéo :

Derniers jeux terminés : Sea of Stars, FAR: Lone Sails, Tunic Capitaine et Coach d'une équipe e-sportive étudiante à Angers - 2020

### Pratiques sportives :

Volleyball ESC XI - 2022/2024  
Volleyball, Patinage artistique, Escalade, Natation

### Musique : Jouer, écouter, composer

Flûte traversière - depuis 2009 / Brevet de 2nd cycle de Hautbois - 2015 / 7 années d'orchestre - 2012/2019  
Compositions disponible sur [mon site](#).

### Autres :

Voyage => Tour d'Europe Été 2020, préparatifs pour le Japon Manga => Lecture quotidienne, en ce moment l'Atelier des Sorciers

Jeu de Société => J'en joue régulièrement avec mes amis, dernier découvert en janvier : "Traîtres à bord"